



Erasmus+

This project is funded by the European Union.



I. E. S. Carlos Cano

CUENTA UN CUENTO



JUSTIFICACIÓN

A través de este juego queremos mejorar las habilidades de expresión escrita de nuestro alumnado.

DESCRIPCIÓN

Materiales	Nueve dados con imágenes para contar las historias (ver fotos).
Edad	12 años.
Duración	Variable (dependiendo de la dificultad)
Espacio	Aula.
Agrupamiento	Dos equipos con X integrantes y un árbitro (que puede ser un el profesor)
Disposición	Un equipo en frente del otro.

OBJETIVOS

Mejorar la expresión escrita a través del juego.

DESARROLLO

Necesitamos nueve cubos con imágenes. Los dos equipos participaran en turnos alternos y tendrán que lanzar los cubos. En el juego existen varios niveles de dificultad que el profesor tendrá que adaptar dependiendo del alumnado participante. Todos los niveles parten de las imágenes, una vez lanzados los dados los alumnos tienen que:

- **Nivel inicial:** escribir de forma correcta las palabras relacionadas con las imágenes del cubo.
- **Nivel intermedio:** escribir de forma correcta y coherente una oración a partir de las imágenes.
- **Nivel avanzado:** escribir una historia coherente atendiendo a la naturaleza de los textos narrativos, es decir, presentación, nudo y desenlace.

Ganará el equipo que sea más rápido en finalizar, de forma correcta, el nivel decidido por el profesorado.





